rire ou ne pas rire

règle du jeu

Le début du jeu

Découvrir si votre réaction face à une situation de rire est la même que celle des autres joueurs et si le rire est le ciment de votre groupe.

Mise en place

Chaque joueur reçoit 2 pions :
1 pion et 1 pion .
La pioche des cartes est mélangée.

Le déroulement

La partie est composée de 6 tours.
Au début d'un tour, un joueur prend la première carte de la pioche et la lit à haute voix. Les joueurs doivent ensuite décider secrètement la réaction qu'ils auraient eux, si le groupe en train de jouer était confronté à la situation décrite. Ils choisissent alors un pion ou dans leur jeu et le posent face cachée sur le plateau.

Lorsque tous les joueurs ont joué,
les pions sont dévoilés.

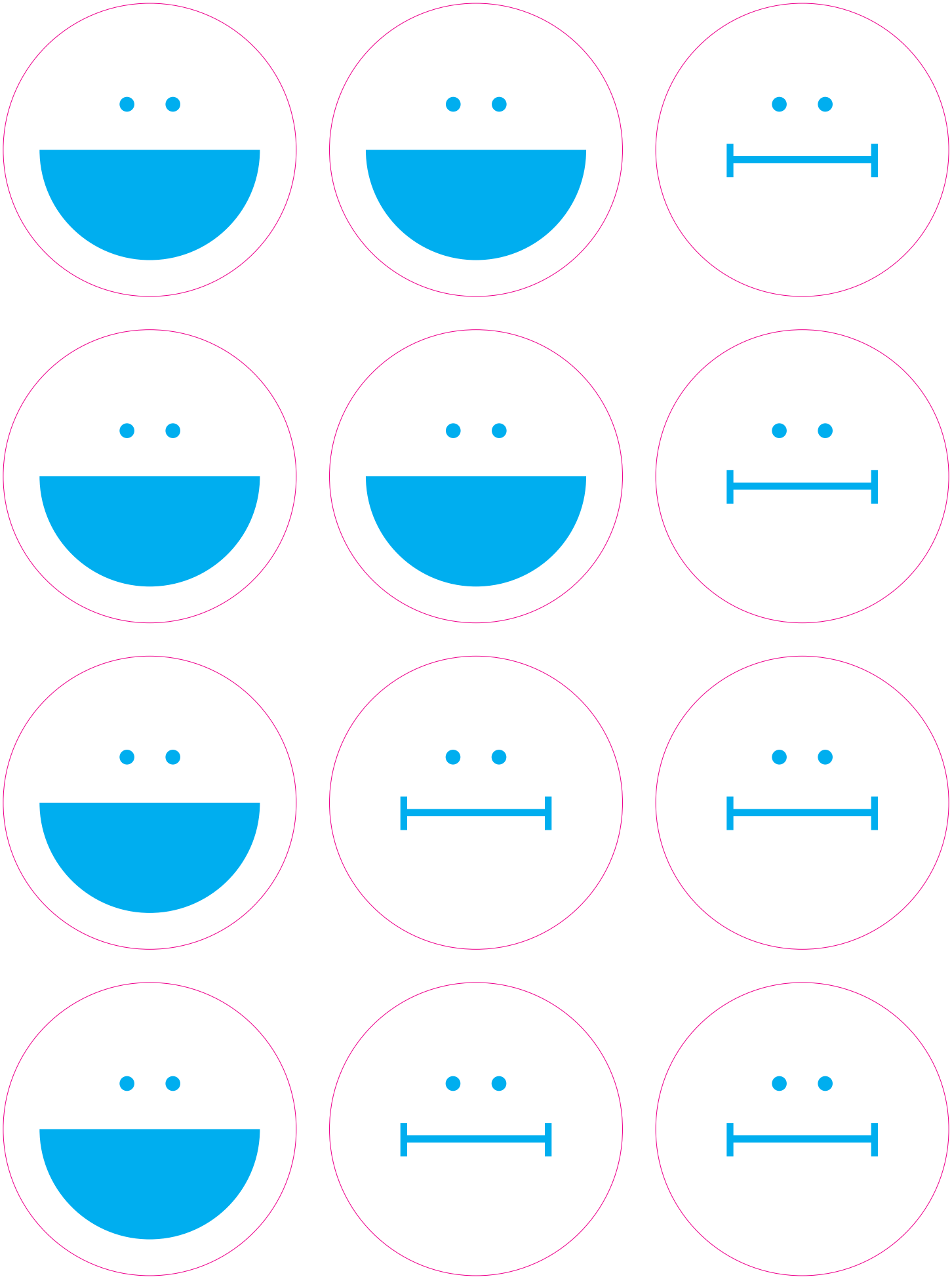
Pour compter les points, il suffit de compter le nombre de pions majoritaires. Par exemple, pour une partie à 5 joueurs, s'il y a 3 et 2 , le groupe gagne 3 points.

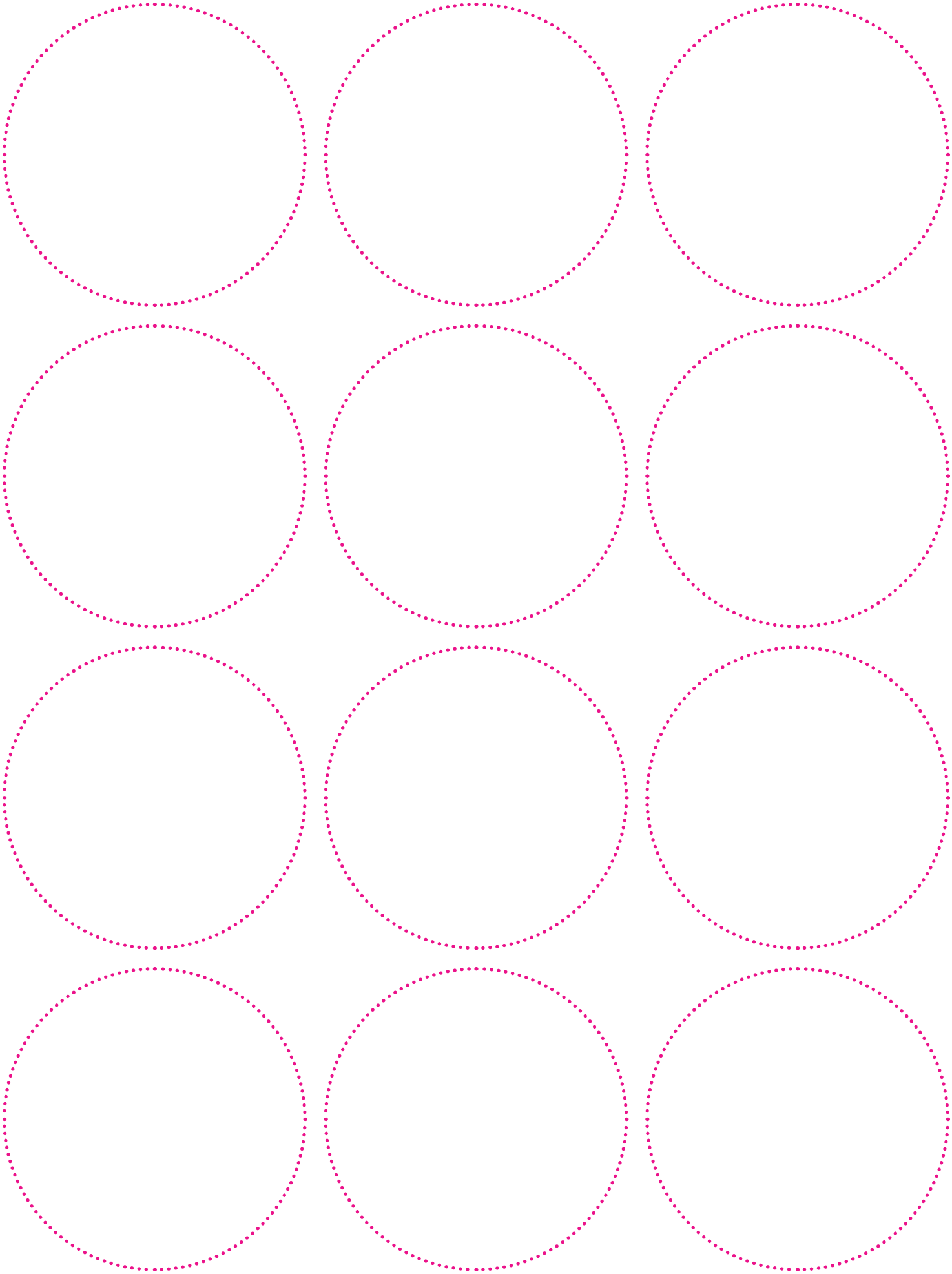
La carte est défaussée,
les joueurs récupèrent leurs pions,
et un nouveau tour commence.

La propagation du rire au sein d'un groupe obéit à des règles subtiles. Même si règne entre les membres une complicité favorable au rire partagé, les raisons de rire peuvent être parfois suffisamment discutables pour que chaque membre suive son propre choix plutôt que de faire comme tout le monde. Une même situation peut alors déclencher des réactions personnelles différenciées. De plus, l'anticipation sur la réaction attendue du groupe face à une situation «risible» peut influencer l'attitude de chacun de ses membres.

Matériel nécessaire :

- Pions et à imprimer
- Cartes du jeu à imprimer





Un nouveau-venu vous annonce que sa passion est la collection de structures en allumettes.

Un membre du groupe fait une blague qui n'est pas très drôle.

Vous voyez quelqu'un se cogner l'orteil sur un pied de table.

Un membre du groupe raconte une blague mais il est probable que vous êtes le seul à la trouver drôle.

Le chauffeur de bus freine brusquement et une personne renverse son café sur sa chemise.

Vous visitez une exposition sur le rire.

Un silence assez long pour être remarqué se produit au cours d'un repas avec le groupe.

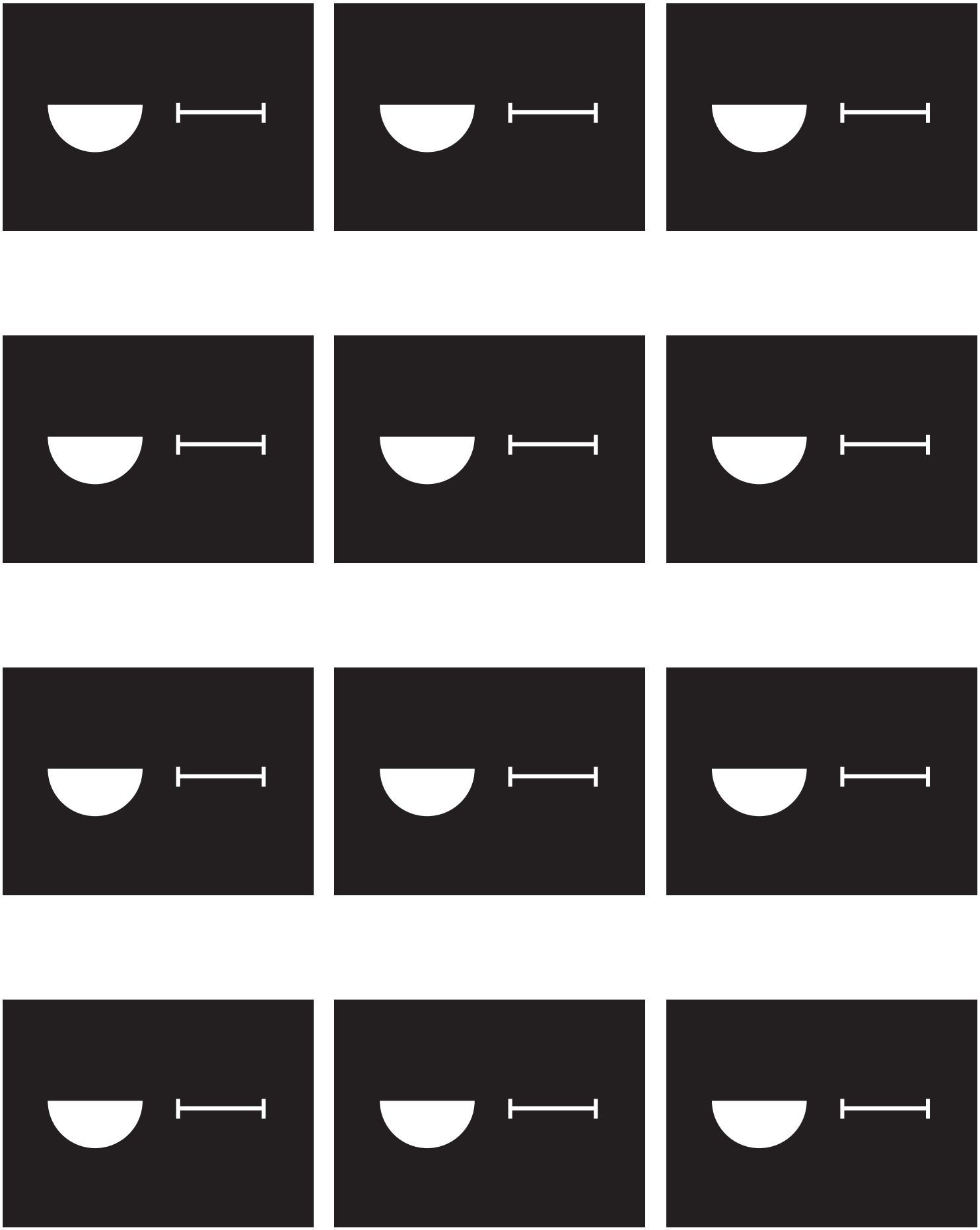
Une personne du groupe a un fou rire inexpliqué et elle ne peut pas s'arrêter.

Une personne se met à parler avec une voix très surprenante.

Vous voyez une personne s'entraver et manquer de tomber dans la rue.

Vous entendez une personne qui chante terriblement faux.

Vous croisez une personne habillée en Pikachu !



Après des heures d'attente, on vous annonce :
« C'est complet ! »

Après avoir fait toutes les déclarations de perte, un membre du groupe retrouve son portefeuille.

Une personne de votre groupe fait la même blague pour la 50ème fois.

Lors d'un discours, une personne fait un lapsus embarrassant.

Un membre du groupe se met à danser de manière surprenante.

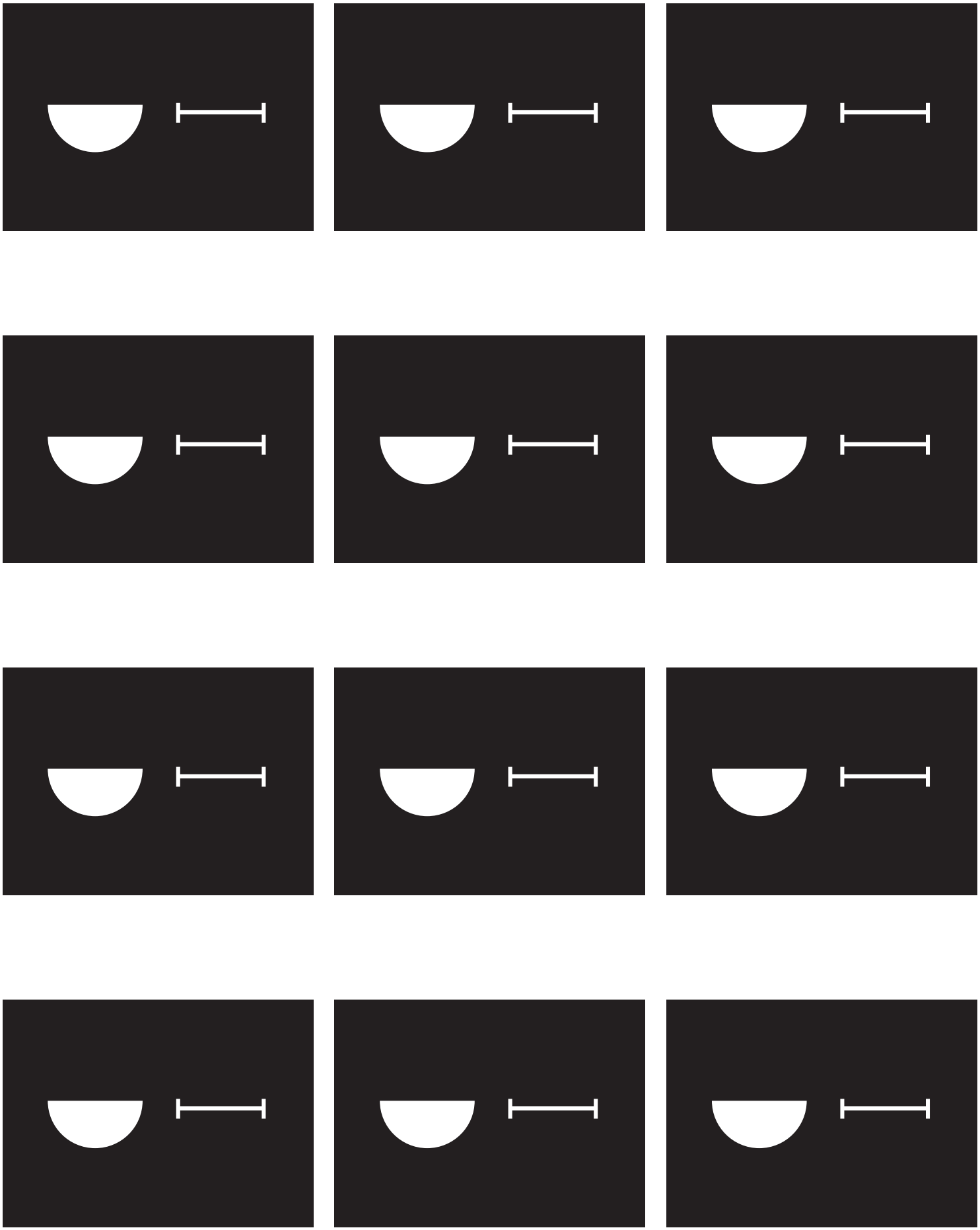
Pipi Caca !

Un membre du groupe raconte sa dernière dispute avec son supérieur.

Une personne raconte la blague
« Qu'est-ce qui est jaune et qui attend ? ».

Une personne de votre groupe raconte une anecdote embarrassante vous concernant.

Une personne de votre groupe perd une dent en croquant dans une pomme.

Une personne qui sent très mauvais entre dans le tram.

Vous croisez une personne qui insulte d'autres passants sans raison.